

Einheit: Gruppenstunde "Brau mir Tee..."

Ziel: Tee aus Waldkräutern/-pflanzen kochen

Ort: Im Haus, Wald

Dauer	Inhalt	Methode	Material
3 min	Begrüßung: Fahrplan, Lied (Gregor / Roter Wein im Becher)	Kreis	Gitarre, Liederbücher
7 min	Spiel: Kräuterapotheke	Stuhlkreis	Stühle
5 min	Asterix und Obelix Geschichte erzählen	Stuhlkreis	Geschichte, Bilder
20 min	Im Wald nach Tee-Kräutern suchen in 2er, 3er Gruppen, wer macht den besten Zaubertrank	Wettbewerb	Querweltein (2 Stück), zur Not kopieren, Tüten
10 min	Tee kochen, Pflanzen überprüfen (Gift)	Gruppenarbeit	2 Trangia, 6 Tassen, 6 Löffel, Honig
11 min	kurzes Bulldog spielen, Bulldog = Gallier, Gegner = Römer, Zaubertrank testen	Spiel	20 Meter Seil, Spielfeldbegrenzung
4 min	Abschluss: Gebet, Ausblick, Lied (Nehmt Abschied...)	Kreis	Liederbücher, Gitarre, Gebetszettel

Vorbereitung der Gruppenleitung: Vorher im Wald nach geeigneten Stellen suchen, wo es solche
Kräuter gibt, den PfadfinderInnen diese erklären

Asterix bei den Briten

- 1 Cäsars Armee greift Britannien an. Auf Grund der seltsamen
Gebräuche der Briten – sie legen jeden Nachmittag um fünf Uhr eine
Pause ein – ist der Feldzug erfolgreich. Nur ein kleines Dorf leistet
weiter Widerstand. Die Dorfbewohner überlegen, wie sie weiter den
5 römischen Angriffen standhalten können. Sie beschließen, dass
Teefax, ein Vetter von Asterix, nach Gallien reisen soll, um den
magischen Trank zu holen.

- Teefax schleicht sich durch die römischen Linien und gelangt
10 schließlich zum gallischen Dorf. Die Gallier beschließen ihm zu helfen
und so brechen Asterix und Obelix gemeinsam mit Teefax und einem
Fass Zaubertrank wieder die Reise nach Britannien an. Unterwegs
geht das Fass verloren, Obelix und Teefax werden in den Kerker
geworfen, und sie geraten mitten in ein Rugbyspiel. Dort finden sie
das Fass wieder und versuchen nun in das Dorf von Teefax zu
15 gelangen. Das Fass wird jedoch vorher durch die Römer zerstört und
so kommen sie ohne Fass im Dorf an.

- Asterix hat die Idee, den Briten Mut einzuflößen, indem er vorgibt mit
ein paar Kräutern selbst einen Zaubertrank zu brauen. Er wirft die
Kräuter in einen Kessel heißes Wasser. Die Dorfbewohner trinken den
20 Trank und greifen mit Unterstützung von Asterix und Obelix voller
Selbstvertrauen die römische Armee an und siegen.

- Asterix und Obelix kehren nach Gallien zurück. Beim anschließenden
Festmahl fragt Asterix den Druiden Miraculix, was das eigentlich für
24 Kräuter waren. Miraculix antwortet: „Tee“.

